

各講座の内容

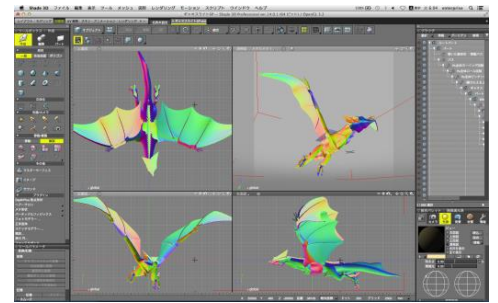
共通：プログラミングスクラッチ

○本校は1年次に全員が「プログラミング」を履修します。プログラミング言語は島根発の「Ruby」を学習しています。プログラミングは、人間がコンピュータに対して「やることリスト」を作って指示をすることです。この指示の手順を工夫することで、システムができたりゲームができたりします。今年は、Scratch（スクラッチ）で、自分でゲームを作って遊ぶ体験を通して、プログラミングを楽しく学習します。



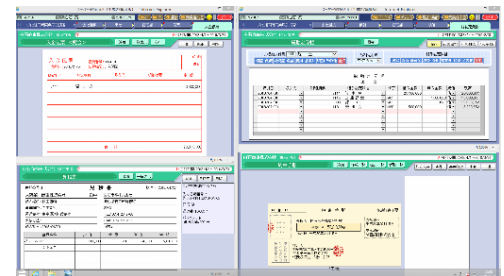
選択 A：3D（3次元）デザイン

○県内の商業高校では唯一の「3Dプリンタ」用の「3DCG（3次元コンピュータグラフィック）」作成を行います。shade 3D（シェード）というソフトを使って、立体的な作品作りをします。一つの物体を、上、正面、そして横からと三つの方向から見て、リアルに仕上げる体験はなかなかできません。珍しい「3Dプリンタ」への出力前の造形物のデザインを体験してみませんか！



選択 B：コンピュータ簿記

○古く1200年代のイタリアのベニスの商人から利用され、現代の企業でも欠かすことのできない「簿記」は商業高校では必ずと言っていいほど学習する授業です。体験授業では自分の手で書くのではなく、コンピュータソフトを使って処理し、帳簿や書類を作成します。果たしてあなたの会社は儲けることができるのでしょうか？



選択 C：ゲームプログラミング

○プログラミング言語 Ruby を使ったアクションゲームを作ります。ゲームがどのような仕組みで作られているのか知ることができ、「こんなものを作りたい」と思ったものを形にすることの楽しさを体験できます。自分だけのオリジナルゲーム作りにチャレンジしよう！

