

情報科学高校魅力化コンソーシアム主催事業
第1回情報科学高校で遊ぼう学ぼう講座

2つの体験講座を開催します

アニメキャラクターを描こう

プログラミングでペッパーを動かそう

参加者募集!

小学生の
1回目と2回目は
同じ内容です。

令和3年6月13日(日)

受付 8:30~ 小学生1回目、中学生体験 9:00~10:30
受付 10:30~ 小学生2回目体験 11:00~12:30

会場：島根県立情報科学高校

講座名	内容	対象	定員	実施教室
アニメキャラクターを描こう	フォトショップという画像加工アプリを使って、アニメに登場するキャラクターを描いてみよう	中学生	10名	実習室
プログラミングでペッパーを動かそう	簡単なプログラムを作って、ペッパーに送信すると、指示したとおりにペッパーが動いたり話したりするよ!	小学生 3~6年生	各回 10名 ×2回	実習室

応募方法

本校ホームページ内「遊ぼう学ぼう講座」(右のQRコード)にある申し込み受付フォームに必要事項を入力の上、送信してください。
■申込締め切り：6月11日(金)



※参加は全て無料です。

※小さなお子様は、保護者の方の同伴をお願いします。

※コロナ対策のためマスクを着用し講座の前後で手の消毒をお願いします。

※受講者は当日の朝自宅で検温をし、発熱していれば参加を控えてください。

※講座終了ごとに機器の消毒と換気を行います。

※本事業は情報科学高校魅力化コンソーシアム主催の事業です。幼少期からのプログラミング教育を支援する、「ITkids 安来部会」にて企画しています。