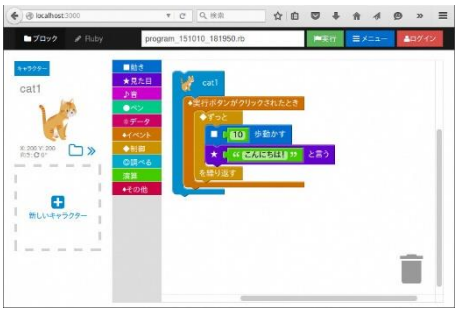
各講座の内容

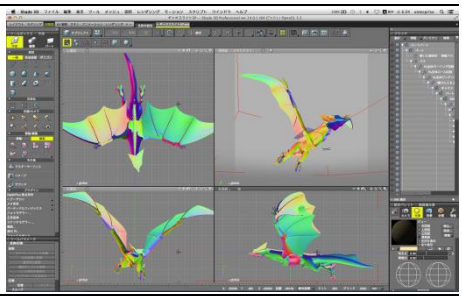
共通：Ruby プログラミング

○本校は１年次に全員が「プログラミング」を履修します。昨年度からは島根発のプログラミング言語である「Ruby」を学習しています。今回はオープンスクールに参加してくれた皆さんに「スモウルビー」という初心者にもわかりやすいソフトを使いながら、「Ruby」に触れてもらいたいと思います。



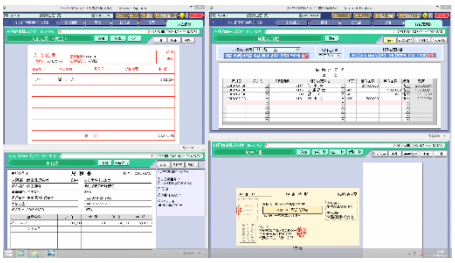
選択 A：３D（３次元）デザイン

○県内の商業高校では唯一の「３D プリンタ」用の「３DCG（３次元コンピュータグラフィック）」作成です。「３D プリンタ」への出力前の造形物のデザインを体験してみませんか！



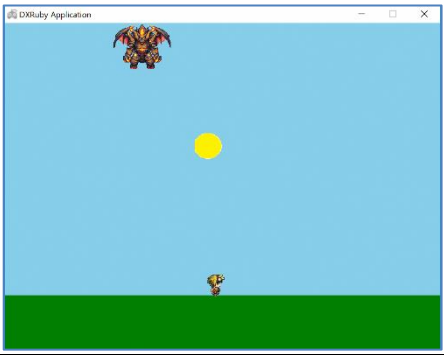
選択 B：コンピュータ簿記

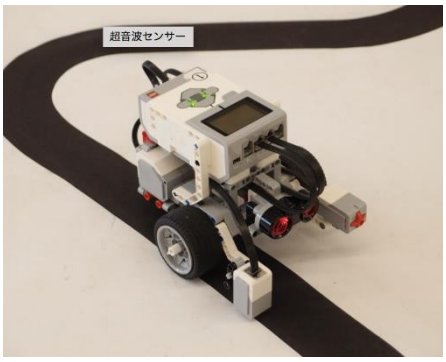
○古く 1200 年代のイタリアのベニスの商人から利用され、現代の企業でも欠かすことのできない「簿記」は商業高校では必ずと言っていいほど学習する授業です。体験授業では自分の手で書くのではなく、コンピュータソフトを使って処理し、帳簿や書類を作成します。果たしてあなたの会社は儲けることができるのでしょうか？



選択 C：ゲームプログラミング

○プログラミング言語 Ruby を使ったアクションゲームを作ります。ゲームがどのような仕組みで作られているのか知ることができ、「こんなものを作りたい」と思ったものを形にすることの楽しさを体験できます。自分だけのオリジナルゲーム作りにチャレンジしよう！



選択 D：ロボットプログラミング

○この講座ではセンサーを使って情報を収集し、「自動で走るぶつからないクルマ」をプログラミングで実現します。ロボットは LEGO 社の「教育版レゴマインドストーム EV3」と専用ソフトウェアを使うので誰でも簡単にプログラムが作れます。多数のミッションをクリアし、自動運転のプログラミングにチャレンジしよう！